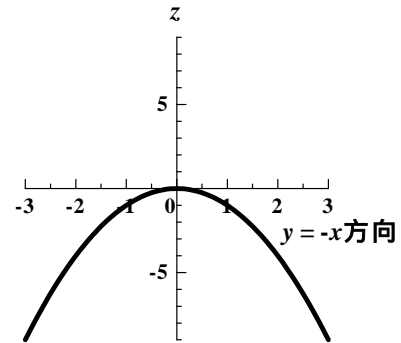
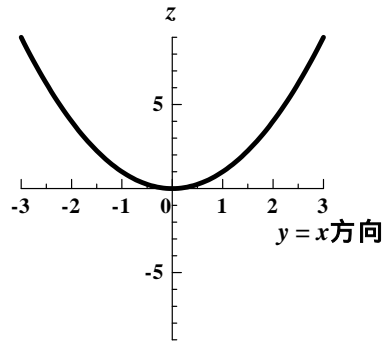
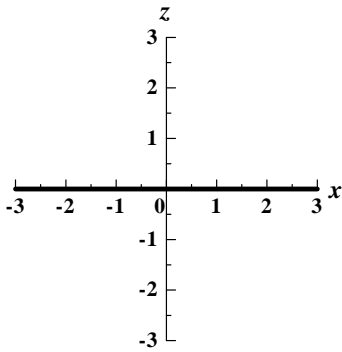


$f(x, y) = xy$ という 2 変数関数の振る舞いを、 $z = f(x, y)$ として 3 次元曲面で考えよう。

- 1) 任意の (x, y) に対する $z = f(x, y)$ の変化の様子を理解する手始めとして、 x 軸上に沿って変数を変化させる(つまり常に $y = 0$ とする)ときの $z = f(x, y)$ の変化の様子を横軸を x 、縦軸を z として xz 平面上に表せ。さらに、 $x = y$ 及び $x = -y$ に沿って変数を変化させるときの様子も同様に表せ。(これらはそれぞれ、 xz 面、 $x = y$ となる面及び $x = -y$ となる面と $z = f(x, y)$ であらわされる曲面との交線の軌跡に相当する。)



ちなみに yz 面も同様

- 2) 今度は $z = f(x, y)$ の変化の様子を z が一定値となる点の集合 (x, y) を xy 平面上に描くことで考えよう (これは z に対する等高線を xy 平面上で描くことに相当する)。 $z = f(x, y) = 2$ となる点の集合 (x, y) を xy 平面上に実線で描け。また、 $z = -2$ となる点 (x, y) の軌跡を点線で同様に描け。(余力のある人は $z = 1, 3, -1, -3$ となる点 (x, y) の軌跡を同じ xy 平面上に描け。)

